
INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA DE APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

12.º Ano de Escolaridade do Ensino Secundário

Decreto-Lei n.º 55/2018, de 6 de julho

Código **303**

Prova Escrita

maio 2025

O presente documento visa divulgar as características da prova final do Ensino Secundário de Aplicações Informáticas B. Tem como base o Decreto-Lei n.º 55/2018 de 6 de julho de 2018.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e do Programa da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura da prova;
- Critérios de Classificação;
- Material;
- Duração;
- Procedimentos.

Este documento deve ser dado a conhecer aos alunos e com eles deve ser analisado, para que fiquem devidamente informados sobre a prova que irão realizar.

Importa ainda referir que, nas provas desta disciplina, o grau de exigência decorrente do enunciado dos itens e o grau de aprofundamento evidenciado nos critérios de classificação estão balizados pelo Programa, em adequação ao nível de ensino a que a Prova Final diz respeito.

1. OBJETO DE AVALIAÇÃO

A prova de equivalência à frequência tem por referência o Programa da disciplina de Aplicações Informáticas B, 12º ano. Considera-se, pois, condição para o entendimento desta informação a consulta dos documentos curriculares em vigor (Programa de Aplicações Informáticas B e Aprendizagens Essenciais). A prova incide sobre a aprendizagem correspondente à totalidade dos anos que constituem o plano curricular da disciplina (1 ano).

Os temas, domínios e conteúdos que podem constituir o objeto de avaliação são os que se apresentam a seguir:

1. **Introdução à Programação**
 - 1.1. Algoritmia
 - 1.2. Programação
2. **Introdução à Multimédia**
 - 2.1. Conceitos de multimédia
 - 2.2. Tipos de media estáticos: texto e imagem
 - 2.3. Tipos de media dinâmicos: vídeo, áudio, animação

2. CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA DA PROVA

A prova é escrita e realizada na folha de prova e no computador.

A prova é constituída por um enunciado, sendo a parte realizada no computador guardada num dispositivo de armazenamento e impressa em duplicado (imediatamente após o término da prova).

A prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos programáticos da disciplina.

Alguns dos itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos temas do Programa.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas no Programa.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como, por exemplo, figuras, tabelas, gráficos, textos, imagens, sons e vídeos.

A prova é cotada para 200 pontos. A distribuição da cotação pelos domínios apresenta-se no quadro I.

Quadro I - Distribuição das cotações

Grupos	Temas/Domínios	Cotação por Tema/Domínio
I	D1 - Introdução à Programação	100
II	D2 - Introdução à Multimédia	100
	Total:	200

A tipologia de itens, o número de itens e a cotação por item apresentam-se no Quadro II.

Quadro II – Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia de itens		Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de seleção	Escolha múltipla Verdadeiro e falso Associação/Correspondência Ordenação Completamento	De 4 a 8	2 a 10
Itens de construção	Resposta curta Resposta extensa	De 8 a 12	3 a 12

3. CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

Todas as questões da prova são de carácter escrito, pelo que será necessário:

- A gravação de todas as questões realizadas no computador deverá ser feita num dispositivo de armazenamento, a fornecer ao aluno;
- A ausência/não gravação dos ficheiros implica cotação zero dessas questões;
- Todos os ficheiros que fujam ao pedido serão cotados em valores parciais correspondentes;
- Nas questões que possam ser corretamente resolvidas por mais do que um processo, a cotação será de modo a contemplar o nível de conhecimentos demonstrados;
- A classificação não deverá ser prejudicada pela utilização de raciocínios incorretos obtidos em passos anteriores.
- Para além das penalizações inerentes ao incorreto cumprimento das tarefas no enunciado da prova, será ainda fator de penalização a sua apresentação.

Na correção de todas as questões são tidos em conta:

- Técnicas de resolução de problemas;
- Aplicação de conhecimentos a novas situações;
- Utilização eficiente das várias funcionalidades de cada aplicação.

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos. No entanto, em caso de omissão ou de engano na identificação de uma resposta, esta pode ser classificada se for possível identificar inequivocamente o item a que diz respeito.

Se for apresentada mais do que uma resposta ao mesmo item, só é classificada a resposta que surgir em primeiro lugar.

Deverá ser atribuída a cotação total para a resolução de uma questão, desde que cientificamente correta. As cotações parcelares só deverão ser tomadas em consideração quando a resposta não estiver totalmente correta

ITENS DE SELEÇÃO

Escolha múltipla, Verdadeiro/falso, Associação/Correspondência, Ordenação e Completamento

Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas e completas. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos.

Nas respostas aos itens de escolha múltipla, a transcrição do texto da opção escolhida é considerada equivalente à indicação da letra correspondente.

ITENS DE CONSTRUÇÃO

Resposta curta

Nos itens de resposta curta, são atribuídas pontuações às respostas totais ou parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

As respostas que contenham elementos contraditórios são classificadas com zero pontos.

As respostas em que sejam utilizadas abreviaturas, siglas ou símbolos não claramente identificados são classificadas com zero pontos.

Resposta extensa

Nos itens de resposta extensa, a classificação a atribuir traduz a avaliação simultânea do desempenho no domínio específico da disciplina e no domínio da comunicação escrita em língua portuguesa.

4. MATERIAL

- Uma esferográfica (tinta de cor azul ou preto).
- Um computador com os respetivos softwares e um dispositivo de armazenamento, facultado pela escola.

5. DURAÇÃO

A prova tem a duração de 90 minutos, não podendo a sua duração ultrapassar este limite de tempo.

6. PROCEDIMENTOS

- O aluno deverá realizar de forma correta as tarefas que são pedidas.
- O aluno é responsável por guardar sistematicamente as questões realizadas ao longo da prova. O não guardar os ficheiros e/ou pastas, correspondente às questões, invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de cotação nula às referidas questões.
- No final da prova o aluno deverá aguardar pela sua vez para proceder à gravação dos ficheiros da prova para o suporte digital fornecido.
- É estritamente proibido:
 - i. O uso de aplicações de comunicação *on-line*;
 - ii. O uso de correio eletrónico de forma inadequada;
 - iii. Ligar qualquer dispositivo externo, não autorizado, ao computador;
 - iv. Levantar-se do lugar sem ser no final dos 90 min.

A violação das normas apresentadas implica o encerramento da sessão de trabalho tendo o aluno que permanecer, na sala, separadamente do computador.